

A. Eduardo Dias



CURRICULUM VITÆ

Agosto de 2010

Índice

| | |
|--|-----------|
| Elementos de Identificação | 3 |
| Qualificações Académicas | 3 |
| Currículo Escolar | 3 |
| Áreas Científicas | 3 |
| <i>Descritores ACM</i> | 4 |
| Actividade Pedagógica | 4 |
| <i>Universidade de Évora</i> | 4 |
| <i>Universidade Nova de Lisboa</i> | 5 |
| <i>Fundetec</i> | 5 |
| Actividade Institucional na Universidade | 5 |
| Actividades de Investigação & Desenvolvimento | 5 |
| <i>FCT/UNL</i> | 5 |
| <i>YDREAMS</i> | 8 |
| Orientação de Trabalhos de Investigação | 9 |
| <i>Orientação de Dissertações de Doutoramento concluídas</i> | 9 |
| <i>Orientação de Dissertações de Doutoramento em curso</i> | 9 |
| <i>Orientação de Dissertações de Mestrado concluídas</i> | 9 |
| <i>Orientação de Dissertações de Mestrado em curso</i> | 9 |
| Participação em Júris | 10 |
| Participação em Comissões de Programa de Conferências | 10 |
| Avaliação de Artigos para Revistas | 10 |
| Publicações | 11 |
| <i>Teses</i> | 11 |
| <i>Capítulos de Livros</i> | 11 |
| <i>Artigos em revistas de circulação internacional com arbitragem científica</i> | 11 |
| <i>Publicações em actas de encontros científicos</i> | 11 |
| Realização de Palestras e Seminários de Âmbito Científico | 13 |
| Participação em Conferências Internacionais | 14 |
| Presença em Seminários e Workshops de Âmbito Científico | 15 |
| Transferência de Tecnologia e Empreendedorismo | 16 |
| <i>Criação de Empresas de Base Tecnológica com Transferência de Tecnologia</i> | 16 |
| <i>Outras Iniciativas Empresariais</i> | 17 |
| <i>Iniciativas Editoriais</i> | 17 |
| Actividade em Meio Empresarial | 17 |
| Actividades de Especialização | 18 |
| <i>Cursos</i> | 18 |
| <i>Visitas</i> | 18 |
| Prémios e Distinções | 18 |
| Línguas Estrangeiras | 18 |
| Sociedades Científicas | 18 |
| Actividades Desportivas e de Tempos Livres | 19 |

Elementos de Identificação

Nome Completo: António Eduardo Cardoso Pinto Baptista
Dias

Naturalidade: Sé Nova – Coimbra **Nacionalidade:**
Portuguesa

Data de Nascimento: 24 de Agosto de 1969

Morada: Departamento de Informática
FCT/UNL
2829-516 Caparica

e-mail: aed@di.fct.unl.pt

Qualificações Académicas

- Doutoramento em Engenharia do Ambiente, pela Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa, concluído em Fevereiro de 1999, sob a orientação do Professor Doutor António Câmara.

Título da Dissertação: **"Ubiquitous Contextual Awareness: Exploring Virtual Ecosystems and the Real World"**.

Breve Descrição: Os trabalhos de investigação foram conduzidos na área da Interação Humano-Computador (HCI - Human-Computer Interaction), aplicada à exploração espacial de ecossistemas virtuais e de ambientes reais, tendo em conta a riqueza e importância da informação contextual, que nos sistemas actuais é frequentemente subaproveitada. Os trabalhos foram divididos em duas fases. A primeira consistiu na concepção e implementação de um sistema de Realidade Virtual, denominado BITS - Browsing In Time and Space, para a exploração, a quatro dimensões (espaço-tempo), de ecossistemas virtuais. A segunda fase consistiu no estudo, desenho e implementação de um sistema de computação ubíqua, TOI - Traveller's On-line Information System, a ser usado na exploração de grandes metrópoles.

- Licenciatura em Engenharia Informática pela Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa, concluída em 1992, com média final de 15 valores.

Currículo Escolar

- Ingresso na Licenciatura em Engenharia Informática da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa, em Outubro de 1987, sendo a média de entrada de 19,2 valores.
- Conclusão do Curso Complementar do Ensino Secundário na Escola Secundária Alves Redol em Vila Franca de Xira, no ano lectivo 1985/86, com a média de 18 valores.

Áreas Científicas

- Ambientes Inteligentes

-
- Computação Móvel
 - Computação Persuasiva
 - Computação Ubíqua e Informação Contextual
 - Interacção Humano-Computador
 - Multimédia e Hipermedia
 - Realidade Aumentada
 - Serviços Baseados em Localização

Descritores ACM

D.1 Programming Techniques

D.2 Software Engineering

H.5 Information Interfaces and Presentation

I.3 Computer Graphics

I.4 Image Processing and Computer Vision

J.5 Arts and Humanities

J.7 Computers in Other Systems

K.3 Computers and Education

K.4 Computers and Society

Actividade Pedagógica

Universidade de Évora

- Professor Associado Convidado no Departamento de Informática da Universidade de Évora desde Outubro de 2007.
- Professor Auxiliar Convidado no Departamento de Informática da Universidade de Évora, de Outubro de 2002 a Setembro de 2007
- Professor Auxiliar no Departamento de Informática da Universidade de Évora entre Fevereiro de 1999 e Setembro de 2002
- Assistente Estagiário no Departamento de Informática da Universidade de Évora entre Outubro de 1997 e Fevereiro de 1999.

Neste âmbito leccionou e foi responsável pelas seguintes disciplinas:

- Interfaces Homem-Máquina – Regente, foi responsável pela criação da disciplina, tendo definido o seu programa teórico e prático, elaborado a documentação de apoio e leccionado as aulas teóricas e práticas.
- Computação Ubíqua - Regente, foi responsável pela criação da disciplina, tendo definido o seu programa teórico e prático, elaborado a documentação de apoio e leccionado as aulas teóricas;
- Engenharia de Software - Regente, foi responsável pela criação da disciplina, tendo definido o seu programa teórico e prático, elaborado a documentação de apoio e leccionado as aulas teóricas e práticas;

-
- Introdução à Programação – Regente, leccionou aulas teóricas e práticas a centenas de alunos de diversos cursos, tendo definido o seu programa teórico e prático e elaborado a documentação de apoio;
 - Programação - Regente, leccionou as aulas teóricas e práticas a alunos de diversos cursos, tendo definido o seu programa teórico e prático e elaborado a documentação de apoio;
 - Computação Gráfica e Interfaces - Regente, definiu o programa teórico/prático da disciplina, elaborou a documentação de apoio e leccionou aulas teóricas e práticas;
 - Bases de Dados – Regente, elaborou a documentação de apoio e leccionou as aulas teóricas;
 - Introdução à Ciência dos Computadores - Regente, definiu o programa teórico/prático da disciplina e leccionou as aulas teóricas;
 - Seminário de Informática – Regente, definiu os conteúdos da disciplina e leccionou diversos seminários, tendo organizado os restantes.

Universidade Nova de Lisboa

- Docente convidado no Mestrado e na Licenciatura do Instituto Superior de Estatística e Gestão da Informação (ISEGI) da Universidade Nova de Lisboa (UNL) nas disciplinas de Informática e Sistemas de Apoio à Decisão, 1993 - 1994.

Fundetec

- Formador no Fundetec em 1992.

Actividade Institucional na Universidade

- Membro do Conselho Científico da Área de Ciências Exactas da Universidade de Évora (1999-2002).
- Membro do Conselho do Departamento de Informática da Universidade de Évora (1997-2002).

Actividades de Investigação & Desenvolvimento

Entre Janeiro de 1994 e Outubro de 2004 foi Investigador no Departamento de Ciências e Engenharia do Ambiente - Grupo de Análise de Sistemas Ambientais (GASA) - da Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade Nova de Lisboa (FCT/UNL). Desde Novembro de 2004 é membro efectivo do CITI - Centro de Informática e Tecnologias da Informação (Linha de Investigação: Multimodal Systems) da mesma Universidade. Entre Junho de 2000 e Junho de 2008 esteve envolvido em diversos projectos de I&D no YLabs, departamento de I&D da YDreams S.A..

FCT/UNL

Projectos em que está, ou esteve, envolvido através do GASA e do CITI:

- DEAP - Developing Environmental Awareness with Persuasive Technologies. Fundação da Faculdade de Ciências e Tecnologia (FFCT-FCT/UNL) e CITI – FCT/UNL (Janeiro de 2010 - Junho 2012)

O projecto DEAP pretende criar um novo paradigma para a consciencialização ambiental da sociedade. Através do desenvolvimento pioneiro de interfaces para persuasão ambiental, este projecto tem como objectivo motivar mudanças positivas nas actividades, com impacto ambiental, do dia a dia dos cidadãos.

As novas tecnologias de informação e comunicação têm potencial para transformar o relacionamento dos utilizadores com as aplicações computacionais. Um ramo de investigação em expansão é o do estudo de "public ambient displays" na motivação de mudanças positivas nos comportamentos dos cidadãos. Embora muito do trabalho actual nesta área esteja relacionado com hábitos de consumo (publicidade), os progressos podem ser bastante compensadores no que se refere a aplicações relacionadas com o ambiente e a qualidade de vida.

Os resultados do projecto incluirão o desenvolvimento de sistemas contextuais que consigam detectar as condições do ambiente e estimular os utilizadores a contribuir para o melhoramento dessas mesmas condições. As conclusões permitirão determinar as configurações mais apropriadas e a eficácia destes sistemas. O projecto contribuirá para incrementar o interesse e o envolvimento dos cidadãos em questões ambientais e para aumentar a participação pública na resolução de problemas ambientais.

Projecto financiado pela Fundação para a Ciência e a Tecnologia.

- Colour in Medieval Illuminated Manuscripts: Between Beauty and Meaning. FFCT - FCT/UNL e CITI – FCT/UNL (Outubro 2009 – Setembro 2011).

Neste projecto propomos explorar as questões relacionadas com o significado social da cor na iluminura medieval portuguesa, executada durante o séc. XII e o 1º quartel do séc. XIII nos mosteiros de Alcobaça, Lervão e Santa Cruz. Exploraremos novos caminhos para difundir as nossas conclusões entre o público em geral, e muito particularmente junto das crianças, contribuindo para dar a conhecer a arte da iluminura medieval através da exploração das novas tecnologias interactivas.

Pretendemos desenvolver um sistema interactivo que seja atraente, intuitivo e simples de usar, onde serão recriados os objectos físicos que foram utilizados, na vida real, na produção da iluminura medieval. Esta instalação simulará o processo criativo, abordando diversos aspectos, desde as fontes dos materiais e métodos de produção até à aplicação da cor e construção da imagem. Mostraremos igualmente o contexto histórico e social dessa época e revelaremos os significados das cores utilizadas e das imagens pintadas. Esta instalação interactiva poderá facilmente ser utilizada em sítios culturais, enriquecendo uma exposição, ou em instituições onde os livros estão conservados.

Projecto financiado pela Fundação para a Ciência e a Tecnologia.

- InStory - Narrativas Interactivas Personalizadas em Dispositivos Móveis. CITI-FCT/UNL (Março 2004 - Dezembro 2006).

Este projecto teve por objectivo a definição de uma arquitectura e a realização de um sistema para narrativas interactivas em dispositivos móveis. Os pontos fundamentais abordados no projecto correspondem também aos problemas mais relevantes a resolver, nomeadamente:

- Definição de uma arquitectura computacional flexível que integre diferentes dispositivos, diferentes formatos e diferentes modos narrativos;
- Apresentação de informação e interacção em dispositivos heterogéneos;
- Gestão e suporte da infra-estrutura de rede (nomeadamente redes ad-hoc);

-
- Modos narrativos eficazes, tirando partido das inúmeras potencialidades do meio.

Financiamento: Fundação para a Ciência e a Tecnologia.

- ANTS – Ambientes Aumentados. Investigador Principal. GASA/DCEA (Setembro 2000 - Setembro 2003).

Ao observar um ambiente físico real, seja ele natural ou urbano, torna-se relevante, em muitas situações, ter acesso, em tempo real, a dados sobre aquilo que visualizamos. As tecnologias de Realidade Aumentada (RA) baseiam-se na sobreposição em tempo real de imagens sintéticas sobre imagens reais, que nos proporcionam um conhecimento alargado sobre o ambiente real que nos rodeia. O utilizador de um sistema de RA visiona num Head-Mounted Display (HMD) simultaneamente o mundo exterior e informação adicional que é gerada contextualmente.

Estas tecnologias podem tornar-se bastante úteis para a resolução de problemas de gestão ambiental, permitindo a visualização, em tempo real, de dados gerados a partir de modelos de simulação durante a observação, *in loco*, da área que se pretende estudar. O sistema em desenvolvimento no âmbito do projecto ANTS (Augmented Environments) permite, por exemplo, a visualização de valores de parâmetros seleccionados, gerados a partir de modelos de transporte e qualidade da água, durante a observação de uma determinada área do Estuário do Tejo. Os métodos de registo e a infra-estrutura de RA desenvolvidos no âmbito do presente projecto serão testados em três aplicações ambientais distintas, relacionadas com o Parque da Nações e o Estuário do Tejo.

Financiamento: Fundação para a Ciência e a Tecnologia.

- TOI - Traveller's On-line Information System. GASA-DCEA/FCT/UNL (1995-1997). Sistema Portátil de Informação Multimédia Geo-referenciada que fornece ao utilizador informação turística multimédia, informação acerca dos sistemas de transporte, visualização de mapas digitais com indicação do caminho a seguir, aquisição de bens e serviços, e serviço de telecomunicações móveis. A informação é dada ao utilizador sempre que se revele contextualmente necessária, pois o sistema tem conhecimento permanente acerca da sua localização.

O sistema é composto por três entidades principais: um conjunto de Unidades TOI (TUs), que são transportadas pelos turistas, um sistema de informação central, que é remotamente acedido pelas TUs, e uma rede de emissores de infra-vermelhos (IRNet), que fornece informação posicional às TUs. Sempre que fiável, a IRNet é substituída ou complementada pelo uso de GPS. A interface das TUs com o utilizador é feita através de um LCD colorido e sensível ao tacto, um microfone e um auscultador. O desenho do sistema tem em mente um uso citadino, embora não esteja posta de parte a possibilidade de uma utilização mais ampla.

Projecto em parceria com a Vrije Universiteit of Amsterdam.

- MUVIT - Multidimensional Visualisation Tools for Coastal Zone Management. GASA – DCEA/FCT/UNL (1994-1997). Estudo, concepção, desenho e implementação de ferramentas de visualização multidimensional para decisores, com o intuito de facilitar a análise espacial e a simulação relacionadas com sistemas de informação geográfica de zonas costeiras. Estas ferramentas, tirando partido das capacidades dos sistemas multimédia para apresentação de dados, permitem aos utilizadores realizar simulações temporais e espaciais, e obter resultados que sejam significativos para um não-perito. De momento, encontram-se em fase de desenho duas dessas ferramentas: um

simulador de imagens (IMSIM) e um sistema de navegação no tempo e no espaço baseado em vídeo e imagens (VISTA).

Projecto em parceria com a Vrije Universiteit of Amsterdam.

- SPIA - Sistema Pericial para Aplicação e Análise de Índices Ambientais para a Direcção Geral da Qualidade do Ambiente. GASA (1994-1996).

Projecto financiado pelo PRAXIS XXI.

- COAST. GASA (1994-1997). Ecosistemas virtuais são mundos virtuais que representam ecossistemas reais. Coast é um jogo para a exploração de ecossistemas virtuais, em que a simulação dos fenómenos naturais é baseada em ecologia sensorial. O utilizador pode optar por encarnar um dado animal, e ver, ouvir e deslocar-se como este. Assim, os participantes do Coast passam a ser actores de um filme interactivo em realidade virtual.

Projecto financiado pelo PRAXIS XXI.

- BITS: Browsing In Time and Space. GASA (1994-1995). Nova interface para ecossistemas virtuais que permite ao observador tomar notas (ficando estas indexadas ao momento e local em que foram tomadas), manipular objectos e viajar no tempo e no espaço. Na interacção são usados um bloco e uma caneta reais, o que torna a interface bastante intuitiva e natural.

Projecto em parceria com a Sense8 Corporation.

- Virtual Tejo. GASA (1994 - 1997). Jogo para indivíduos ou grupos que pretende explorar as capacidades simuladas de voo, corrida, mergulho e salvamento que a realidade virtual oferece. Pretende-se que os indivíduos ou grupos utilizem essas capacidades na gestão da bacia hidrográfica do rio Trancão e estuário do Tejo. O Virtual Tejo é, assim, um exercício em que, em vez do "correr e matar" dos clássicos jogos de vídeo, se procura "voar, correr, mergulhar e salvar".

Projecto financiado pelo PRAXIS XXI.

YDREAMS

Através da firma YDREAMS, SA, participou nos seguintes projectos de I&D:

- VIRTUALIS – Utilização de novas ferramentas de visualização e interacção tridimensionais para aplicações ambientais educativas.

Projecto co-financiado pelo programa IST da Comissão Europeia.

- SPEEDFX – Criação de uma nova gama de efeitos especiais interactivos para a indústria cinematográfica.

Projecto co-financiado pelo programa IST da Comissão Europeia.

- M-TRAFFIC – Mobile Traffic - O projecto propõe uma solução tecnológica inovadora para a disponibilização de informação de trânsito aos cidadãos. A solução proposta tira partido da existência de câmaras e de outros sistemas sensoriais nos locais mais críticos em termos de tráfego automóvel. Será a partir das imagens fornecidas pelas câmaras que o sistema irá proporcionar as suas funcionalidades, que vão bastante além da simples visualização de imagens em tempo real. As imagens são processadas de modo a adaptá-las a diversos dispositivos, permitindo ainda extrair dados qualitativos e quantitativos sobre o fluxo de tráfego. Toda a informação disponibilizada é geo-referenciada com base em sistemas de informação geográfica, e pode ser visualizada em diversos dispositivos tais como PCs, telemóveis, PDAs.

Projecto co-financiado pela Agencia de Inovação (ADI).

- LBG – Location-Based Games. Criação de novos paradigmas de jogos móveis baseados em informação contextual.

Este projecto deu origem ao primeiro jogo móvel multi-utilizador, baseado em localização e com uma interface gráfica, o UNDERCOVER. Este jogo foi lançado pela Vodafone em 2003, tendo despertado o interesse de diversos *players* internacionais da área móvel. Em 2005 foi lançado o UNDERCOVER 2: Merc Wars, apresentado na 3GSM World em Cannes e comercializado pela Vodafone e por parceiros internacionais, em parceria com a NAVTEQ.

Projecto co-financiado pela ADI.

- SDM – Sound Data Mining. Criação de novas ferramentas de data mining e de visualização de informação com base em interfaces multimodais.

Projecto co-financiado pela ADI.

Participou ainda em inúmeras reuniões de projectos europeus, em diversos outros projectos de I&D internos à YDreams (Y Labs) e na elaboração de diversas propostas de projectos de investigação nacionais e internacionais.

Orientação de Trabalhos de Investigação

Orientação de Dissertações de Doutoramento concluídas

- José Carlos Danado, "Empowering the user with contextual information: from location infrastructures to augmented reality interfaces", Doutoramento em Informática, Universidade de Évora, 16 de Junho de 2008. O júri teve a participação do Professor Steve Feiner (Columbia University), um dos "criadores" da Realidade Aumentada.

Orientação de Dissertações de Doutoramento em curso

- Valentim Realinho, "Plataforma para Desenvolvimento Rápido de Aplicações Sensíveis ao Contexto Baseadas em PDA", Doutoramento em Informática, Universidade de Évora;
- Paulo Ricca, "Exploring the Democratisation of Functionality Design", Doutoramento em Media Digitais, FCT/UNL (em processo de candidatura).

Orientação de Dissertações de Mestrado concluídas

- Miguel Reis, "Um sistema de troca segura de mensagens com garantias fortes de auditabilidade", Engenharia Informática, Universidade de Évora, 2004.
- David Araújo, "Um sistema de pagamentos electrónicos para serviços e conteúdos móveis com garantias fortes de acessibilidade", Engenharia Informática, Universidade de Évora, 2004.

Orientação de Dissertações de Mestrado em curso

- Valério Valério, "Recognizing human activities using mobile devices", Engenharia Informática, Universidade de Évora.

Participação em Júris

- “2D Game Editor Online”, Bruno Cardoso, Mestrado em Engenharia Informática, Universidade de Évora, 14 Junho 2010.
- “Interactive Narratives Authoring”, Filipe Barrenho, Mestrado em Engenharia Informática, Universidade de Évora, 11 de Março de 2009
- “Uma Infraestrutura Computacional para Aumentar Objectos Reais com Informação Multimédia”, Rui Madeira, Mestrado em Engenharia Informática, Faculdade de Ciências e Tecnologia / Universidade Nova de Lisboa, 17 de Dezembro de 2008.
- “O estado do Comércio Electrónico na União Europeia: Condicionantes do (in)sucesso em linha”, Sónia Carvalho, Mestrado em Estatística e Gestão da Informação, Instituto Superior de Estatística e Gestão da Informação / Universidade Nova de Lisboa, Abril de 2003.
- “Sistemas de Informação orientados para o atendimento a clientes no contexto da gestão de conhecimento organizacional: o caso SinPME – Serviço de informação às empresas”, Carlos Castro, Mestrado em Estatística e Gestão da Informação, Instituto Superior de Estatística e Gestão da Informação / Universidade Nova de Lisboa, Dezembro de 2002.
- “Arquitecturas de Datawarehouse: comparação de vários modelos conceptuais”, Nuno Rodrigues, Mestrado em Estatística e Gestão da Informação, Instituto Superior de Estatística e Gestão da Informação / Universidade Nova de Lisboa, 27 de Janeiro de 2002.

Participação em Comissões de Programa de Conferências

- Interacção 2010 - 4ª Conferência Nacional Interacção Humano-Computador, Aveiro, Portugal, 14-15 Outubro de 2010.
- Mobile HCI 2010 – A Mobile World for All (ACM), Lisboa, Portugal, 7-10 Setembro 2010.
- ISAmI 2010 - International Symposium on Ambient Intelligence (Springer & IOS Press), Guimarães, Portugal, 16-18 Junho 2010.
- InForum 2009 – Simpósio de Informática, Lisboa, 10-11 Setembro de 2009.
- Interacção 2008 - 3ª Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina, Universidade de Évora, Portugal, 15-17 Outubro, 2008.
- Interacção 2006 - 2ª Conferência Nacional em Interacção Pessoa-Máquina, Braga, Portugal, 16-18 Outubro, 2006.
- CSMU 2006 - Conferência sobre Sistemas Móveis e Ubíquos, Guimarães, Portugal, 29-30 Junho, 2006.

Avaliação de Artigos para Revistas

- IJART - International Journal of Arts and Technology, InderScience Publishers.

Publicações

Teses

- Dias, A. Eduardo, **Ubiquitous Contextual Awareness: Exploring Virtual Ecosystems and the Real World** (PhD dissertation), Fevereiro de 1999.

Capítulos de Livros

- Romão, T., Rato, L., Almada, A. and Dias, A. E., **M-Traffic: Mobile Traffic Information and Monitoring System**. In Mostefaoui, S. K., Maamar, Z. and Giaglis, G. M. (eds.), *Advances in Ubiquitous Computing: Future Paradigms and Directions*, IGIP, New York, 2008, pp. 229-250.
- Reis, Miguel, Romão, Artur, Dias, A. Eduardo, **Practical Auditability in Trusted Messaging Systems**. In Ascenso, João, Vasiliu, Luminita, Belo, Carlos, Saramago, Mónica (eds.), *e-Business and Telecommunication Networks, Part 2*, Springer, Dordrecht, The Netherlands, 2006, pp. 144-149.
- Câmara, A. e Dias, A. E., **Location based-Services for WAP Phone Users in a Shopping Centre**. In Stillwell, J. e Clarke, G. (Eds), *Applied GIS and Spatial Analysis*, Wiley, 2004, pp. 55-70.
- Dias, A. Eduardo, Santos, Emanuel, Pimentão, Paulo, Pedrosa, Pedro and Romão, Teresa **Bringing Ubiquitous Computing Into Geo-Referenced Information Systems**. In Rumor, M., McMillan, R., Ottens, H. (Eds.) *Geographical Information - From Research to Application Through Cooperation*, IOS Press, Amsterdam, The Netherlands, 1996, pp. 100-103.

Artigos em revistas de circulação internacional com arbitragem científica

- Danado, J. C., Dias, E., Romão, T., Correia, N., Trabuco, A., Santos, C., Serpa, J., Costa, M. e Câmara, A., **Mobile Environmental Visualization**. *The Cartographic Journal*, vol. 42, n. 1, 2005, pp. 61-68.
- Romão, T., Correia, N., Dias, E., Danado J., Trabuco, A., Santos, C., Santos, R., Câmara, A. e Nobre E., **ANTS – Augmented Environments**. *Computer & Graphics*, vol. 28, n.5, 2004, pp. 625-633.
- Romão, Teresa I., Dias, A. Eduardo, Câmara, Antonio S., Buurman, Joost e Scholten, Henk J., **Decision Support Tools for Coastal Zone Management: Providing Decision Makers with Useful Information Through Multidimensional Visualisation Techniques**, *International Journal of Development Planning Literature*, vol. 15, no. 1, Janeiro-Março, 2000, pp. 33-40.

Publicações em actas de encontros científicos

- Lobo, P., Romão, T., Dias, A. E. and Danado, J. C., **A Framework to Develop Persuasive Smart Environments**. In *Proceedings of Ambient Intelligence (AMI 2009)*, Salzburg, Austria, 18-21 November, 2009, pp. 225-234.
- Lobo, P., Romão T., Dias, A. E. E Danado, J. C., **Smart Bins: An Educational Game to Encourage Recycling Activities**. In *Proceedings of IADIS International Conference Interfaces and Human Computer Interaction (IHCI 2009)*, Carvoeiro, Portugal, 20-22 June, 2009, pp. 155-162.

-
- Correia, N., Alves, L., Correia, H., Morgado, C., Soares, L., Cunha, J., Romão T., Dias, E. And Jorge, J., **InStory: A System for Mobile Information Access, Storytelling and Gaming Activities in Physical Spaces**, ACE2005 - ACM SIGCHI International Conference on Advances in Computer Entertainment Technology, Universidade Politècnica de Valencia (UPV), Spain, 15 - 17 June, 2005.
 - Danado, J., Dias, E., Romão, T., Valinho, P., Serras, B., Franco, I. and Palma, D., **Low Cost Location-Based Services**, In Proc. of Gisplanet 2005 - II International Conference & Exhibition on Geographic Information, Estoril, Portugal, 30 May – 2 June, 2005, in CD-ROM.
 - Correia, N., Alves, L., Martins, T., Morgado, C., Cunha, J. C., Romão, T., Dias, E., Jorge, J. and Barbas, H., **Narrativas Interactivas em Dispositivos Móveis**, Artech 2005 - 2º Workshop Luso-Galaico de Artes Digitais, Vila Nova de Cerveira, Portugal, August, 2005, pp. 42-50.
 - Reis, Miguel, Romão, Artur, Dias, A. Eduardo, **Practical Auditability in Trusted Messaging Systems**. In Proc. ICETE 2004 - 1st International Conference on E-Business and Telecommunication Networks, Setúbal, Portugal, August 24-28, 2004. INSTICC Press, ISBN 972-8865-15-5, pp. 169-174.
 - Danado, J., Dias, E., Romão, T., Correia, N., **BPoSS - A Bluetooth Positioning System**, in Proc. of IST Mobile & Wireless Communications Summit 2004, Lyon, France, 27-30 Junho, 2004, vol. 2, pp. 985-989.
 - Danado, J., Dias, E., Romão, T., Correia, N., Trabuco, A., Santos, C., J., Serpa, J., Costa, M., Câmara, A., **A Multi-User Mobile System to Visualize Environmental Processes**, in Proc. of GeoInformatics 2004, Gavle, Sweden, 7-9, Junho, 2004, vol. 1, pp. 355-362
 - Danado, J., Dias E., Romão, T., Correia, N., Trabuco A., Santos C., Araújo D., Duarte, P., Rebocho, R., Palmeiro, J., Serpa, J., Costa M. e Câmara, A., **Mobile Augmented Reality for Environmental Management (MARE)**. In Chover, M., Hagen, H and Tost, D. (Eds) EUROGRAPHICS 2003, Granada, Espanha, 1-6 Setembro, 2003, pp. 121-128.
 - Correia, N., Romão, T., Santos, C., Trabuco, A., Santos, R., Romero, L., Danado, J., Dias, E., Câmara, A. e Nobre, E., **A Flexible Augmented Reality Architecture Applied to Environmental Management**. In Woods, A., Bolas, M., Merritt, J e Benton S. (Eds), Stereoscopic Displays and Virtual Reality Systems X, SPIE Vol. 5006, Proc. of SPIE-IS&T 15th Annual Symposium Electronic Imaging Science and Technology, The Engineering Reality of Virtual Reality, Santa Clara, California, USA, 21-24 Janeiro, 2003, pp. 519-528.
 - Romão, T., Correia, N., Dias, E., Trabuco, A., Santos, C., Santos, R., Nobre, E., Câmara, A., Danado, J., e Romero, L., **Augmenting Reality with Geo-Referenced Information for Environmental Management**. In Proc. of ACM GIS' 02, Mc Lean, VA, USA, 8-9 Novembro, 2002, pp. 175-180.
 - Dias, A. Eduardo, Romão, Teresa, Pimentão, Paulo and Câmara, António **Keeping Contextual Awareness: The TOI System**. In Proc. CD-ROM GIS PlaNet'98 (Lisbon, Portugal, September 9-11, 1998).
 - Romão, Teresa, Dias, A. Eduardo, Câmara, António, Buurman, Joost and Scholten, Henk **New Tools for Coastal Managers: Providing Decision Makers With Useful Information Through Multidimensional Visualisation Techniques**. In Proc. CD-ROM GIS PlaNet'98 (Lisbon, Portugal, September 9-11, 1998).
-

-
- Dias, A. Eduardo, Romão, Teresa and Pimentão, Paulo ***Traveller's On-line Information System - TOI: Information System and Location Modules***. In Proc. JEC-GI'97 Joint European Conference and Exhibition On Geographical Information (Vienna, Austria, April 16-18, 1997), IOS Press, pp.238-247.
 - Romão, Teresa, Dias, A. Eduardo, Sousa, Inês, Molendijk, Mathilde and Scholten, Henk ***Multidimensional Visualisation Tools In Coastal Zone Management***. In Proc. JEC-GI'97 Joint European Conference and Exhibition On Geographical Information (Vienna, Austria, April 16-18, 1997), IOS Press, pp.402-411.
 - Almada, Antão, Dias, A. Eduardo, Silva, J. Pedro, Santos, Emanuel, Pedrosa, Pedro and Câmara, António S. ***Exploring Virtual Ecosystems***. In Proc. AVI'96 Advanced Visual Interfaces (Gubbio, Italy, May 27-29, 1996), ACM Press, pp. 166-174.
 - Dias, A. Eduardo, Silva, J. Pedro, Santos, Emanuel, Pedrosa, Pedro, Almada, Antão and Câmara, António S. ***Virtual Environments Logging Using BITS***, First Conference on Spatial Multimedia and Virtual Reality (Lisbon, Portugal, November 18-20, 1995), pp. 73-85.
 - Dias, António Eduardo, Silva, João Pedro and Câmara, António S. ***BITS: Browsing in Time and Space***. In Proc. CHI '95 Human Factors in Computing Systems (Denver, Colorado, USA, May 7-11, 1995), ACM Press, pp. 248-249.

Realização de Palestras e Seminários de Âmbito Científico

- Organização do Seminário de Steve Feiner intitulado "Research in Mobile User Interfaces at Columbia University", CITI – FCT/UNL, 17 Junho 2008.
- Painel "The Digital Lifestyle has arrived. Is Europe ready?", Microsoft Innovation Day, Bruxelas, 4 Dezembro 2007.
- Painel "Augmented Reality for Advertisers", PIC NIC Festival, Amsterdam, The Netherlands, 28 Setembro 2007. http://fora.tv/2007/09/28/Augmented_Reality_for_Advertisers.
- Seminário "Serviços Móveis", FCSH, UNL, Lisboa, no âmbito dos Seminários Mundos Virtuais para o Mestrado de Comunicação Social, 26 de Abril de 2007.
- Keynote "Reality Computing: When the Distance between the User and Reality Approaches Zero", VII Jornadas de Marketing do ISCAP, Porto, 19 de Abril de 2007.
- Keynote "Reality Computing: When the Distance Between the User and Reality Approaches Zero". Invited speaker to the panel "Impregnating Wireless Communications Into People's Lives", IEEE PIMRC'06, Helsinki, September 12, 2006.
- Keynote "Mobile Channel: Leveraging the Physical Customer Interaction Points", V Forum Telecom & Media, Lisboa, 11 de Julho de 2006.
- Seminário "Serviços Móveis", FCSH, UNL, Lisboa, no âmbito dos Seminários Mundos Virtuais para o Mestrado de Comunicação Social, 29 de Março de 2006.
- Seminário "Soluções Móveis", IST, Lisboa, Fevereiro de 2006.
- Seminário "Serviços Móveis", FCSH, UNL, Lisboa, no âmbito dos Seminários Mundos Virtuais para o Mestrado de Comunicação Social, Abril de 2005. Seminário "Serviços Móveis", FCSH, UNL, Lisboa, no âmbito dos Seminários Mundos Virtuais para o Mestrado de Comunicação Social, Abril de 2005.

-
- Workshop "Location-Based Gaming", TeleTV Summit, World Telemedia, Lisboa, 8 de Novembro de 2004.
 - Participação no painel "Produtores e Distribuidores de Conteúdos" do Seminário "Mobilidade e Multimédia" organizado pela APDC. Hotel D. Pedro Lisboa, 26 de Maio de 2004.
 - Keynote "Multiplayer Games on Mobile Phones", TeleTV Summit, World Telemedia 2004, Amsterdam, 28 de Abril de 2004.
 - Seminários "Introduction to mobile technologies", "Consumer oriented location based services" e "Future research areas", Vespucci Summer School, Florença, Itália, Julho, 2003.
 - Seminário "Computação Móvel", FCSH, UNL, Lisboa, Maio, 2003, no âmbito dos Seminários Mundos Virtuais para o Mestrado de Comunicação Social.
 - Seminário intitulado "Internet e Telecomunicações 3G", Mestrado em Ciências da Comunicação, FCSH/UNL, 15 de Maio de 2001.
 - Chairperson da sessão intitulada "GIS and WWW" inserida na JEC-GI'97 Joint European Conference and Exhibition on Geographical Information, Viena, Austria, 17 de Abril de 1997.
 - Seminário com o título "WWW Client's Perspective" no âmbito do projecto europeu "Viriato", Leiria, 20 de Dezembro de 1996.
 - Seminário intitulado "Future Computers" no âmbito do projecto europeu "Viriato", Leiria, 21 de Dezembro de 1996.
 - Chairperson da sessão intitulada "Data Modelling" inserida na JEC-GI'96 Joint European Conference and Exhibition on Geographical Information, Barcelona, Espanha, 29 de Março de 1996.
 - Seminário intitulado "Computação Ubíqua", ISEGI-UNL, 1996 e 1997, inserido no programa de seminários de Sistemas e Tecnologias da Informação.
 - Participação no painel intitulado "Internet's future: the end or the beginning?" no âmbito do projecto europeu "Viriato", Leiria, 21 de Dezembro de 1996.
 - Seminário intitulado "Novas Interfaces Humano-Computador", ISEGI-UNL (Instituto Superior de Estatística e Gestão de Informação - Universidade Nova de Lisboa), 1995, incluído no programa de seminários de Sistemas e Tecnologias da Informação.

Participação em Conferências Internacionais

- PIC NIC Festival, Amsterdam, The Netherlands, 26-29 Setembro 2007
- IEEE PIMRC'06 – Anual IEEE International Symposium on Personal, Indoor and Mobile Radio Communications, Helsinki, September 11-14 Setembro 2006.
- EUROGRAPHICS 2003, Granada, Espanha, 1-6 Setembro de 2003.
- ACM GIS 2002 – The 10th ACM International Symposium on Advances in Geographic Information Systems, McLean, VA, E.U.A., 8 e 9 de Novembro de 2002.
- CeBIT – Hannover, Alemanha, 13 a 20 de Março de 2002.
- Oracle World '02– Amsterdam, Janeiro de 2002.

-
- ACM CHI 2000 - ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, Haia, Holanda, 1 a 6 de Abril de 2000.
 - GIS PlaNET'98 – International Conference & Exhibition on Geographic Information, Lisboa, 9 a 11 de Setembro de 1998.
 - ACM CHI'98 – Conference on Human Factors in Computing Systems, Los Angeles, California, 18 a 23 de Abril de 1998.
 - JEC-GI'97 Joint European Conference and Exhibition on Geographical Information, Viena, Austria, 15 a 17 de Abril de 1997.
 - ACM AVI'96 - ACM Advanced Visual Interfaces, an International Workshop, Gubbio, Itália, 27 a 29 de Maio de 1996.
 - ACM CHI'96 - ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, Vancouver, Canadá, 13 a 18 de Abril de 1996.
 - JEC-GI'96 Joint European Conference and Exhibition on Geographical Information, Barcelona, Espanha, 27 a 29 de Março de 1996.
 - 1stCSMVR - 1st Conference on Spatial Multimedia and Virtual Reality, Lisboa, 18 a 20 de Outubro de 1995.
 - ACM CHI'95 - ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, Denver, Colorado, 7 a 11 de Maio de 1995.

Presença em Seminários e Workshops de Âmbito Científico

- Vespucci Summer School, Florença, Itália, Julho, 2003.
- Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Sanjay Sarma do Massachusetts Institute of Technology, 27 de Setembro de 2002, FCT/UNL, Monte da Caparica.
- Seminário "Digital Storytelling - Present and Future: Future Film Forms: Excerpts from an Experimental Portfolio", Glorianna Davenport (Director, Interactive Cinema Group, MIT), 29 de Janeiro de 2002, FCT/UNL, Monte da Caparica.
- Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Steve Feiner (Columbia University), 7 de Junho de 2001, FCT/UNL.
- Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Kevin Teixeira (INTEL), 20 de Maio de 1998, FCT/UNL, Monte da Caparica.
- Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Mitchel Resnick (MIT Media Lab), 27 de Maio de 1997, FCT/UNL.
- Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Karl Sims (Thinking Machines) e Pattie Maes (MIT Media Lab), 14 de Junho de 1995, FCT/UNL.
- Seminário "Genetic Algorithms", David Goldberg, University of Illinois, 25 e 26 de Janeiro de 1995, FCT/UNL.
- Seminário "Artificial Life", Charles Taylor, UCLA, 3 e 4 de Janeiro de 1995, FCT/UNL.

-
- Seminário "Water Resources Simulation", Daniel Pete Loucks, Cornell University, 15 e 16 de Dezembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Simulação de Fenómenos Espaciais", António Câmara, Universidade Nova de Lisboa, 6 e 7 de Dezembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Spatial Statistics", Noel Cressie, Iowa State University, 17 e 18 de Novembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "3-D Geographical Information Systems", Jonathan Raper, Birbeck College, 11 e 12 de Novembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Virtual Reality", Warren Robinett, Virtual Reality Games Inc., 2 e 3 de Novembro de 1994.
 - Seminário "Exploratory Analysis of Spatial Data", Anthony Unwin, Augsburg University, 27 e 28 de Outubro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Ubiquitous Computing and Media", William Buxton, University of Toronto, Xerox PARC, Alias Research, 25 e 26 de Outubro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Multiscale Statistical Image Pattern Recognition", James Coggins, University of North Carolina at Chapel Hill, 13 e 14 de Outubro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Multimedia Geographical Information Systems in Urban Planning", Michael Shiffer, Massachusetts Institute of Technology, 3 e 4 de Outubro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Visualização Científica", Manuel Próspero dos Santos, Universidade Nova de Lisboa, 29 e 30 de Setembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Sistemas de Informação Geográfica", Marco Painho, Universidade Nova de Lisboa, 26 e 27 de Setembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Modelação da Qualidade da Água em Rios e Albufeiras", António Carmona Rodrigues, Universidade Nova de Lisboa, 22 e 23 de Setembro de 1994, FCT/UNL.
 - Seminário "Creating Virtual Worlds", Ken Pimentel, Sense8 Corporation, 24 de Junho de 1993, ISEGI/UNL.
 - Seminário de Verão organizado pelo GASA (Grupo de Análise de Sistemas Ambientais-FCT/UNL), com a participação de Ken Pimentel (Sense8 Corporation) e Joseph Ferreira (MIT), especialistas luso-americanos em realidade virtual e multimédia, 22 de Junho de 1993, FCT/UNL.
 - Seminário "Estrutura e Organização do Sistema Estatístico Nacional", realizado em 26 de Abril de 1993, ISEGI/UNL.
 - Workshop "Multimedia and GIS" organizado pelo Centro Nacional de Investigação Geográfica, realizado na Fundação Luso-Americana para o Desenvolvimento, nos dias 24, 25 e 26 de Fevereiro de 1993.

Transferência de Tecnologia e Empreendedorismo

Criação de Empresas de Base Tecnológica com Transferência de Tecnologia

- Sócio-fundador da YDreams S.A., www.ydreams.com (2000-actualidade)
- Sócio-fundador da Desafio Total – Realidade Virtual e Multimédia Lda. (1994-95)

Outras Iniciativas Empresariais

- Sócio-fundador da Portugal Puro Lda., www.portugalpuro.com (2009-actualidade) – recuperação sustentável e comercialização de casas tradicionais nas Aldeias do Xisto.
- Sócio-fundador da Ubicom Lda. (1998-2000) – comercialização online de *gadgets* tecnológicos, em parceria com a Compaq Portugal e a Portugal Telecom (SAPO).
- Sócio-fundador da Tacep Lda. (1993-97) – comercialização de sistemas informáticos em parceria com a Basecom e a Solbi.

Iniciativas Editoriais

- Criador do blogue “Atreve-te” que pretende estimular os jovens a criar o seu próprio posto de trabalho ou empresa: senaotentaresnuncaconseguiras.blogspot.com.

Actividade em Meio Empresarial

- De Junho de 2000 a Junho de 2008 – YDREAMS, S.A.

Em Junho de 2000 foi co-fundador da YDREAMS S.A., firma que opera globalmente nas áreas de Computação Móvel, Processamento de Imagem Digital e Computação Ubíqua, criada por investigadores líderes nestas áreas. Vice-Presidente da empresa desde a sua fundação, coordenou as áreas de Novos Negócios, Desenvolvimento Estratégico, Comunicação Corporativa, Entretenimento, Vendas e Recursos Humanos. Foi responsável directo por muitos dos grandes contratos da YDreams durante os seus primeiros anos de vida e liderou a criação da divisão de entretenimento, que trouxe à empresa reconhecimento internacional.

Esteve envolvido no desenho e desenvolvimento de plataformas e produtos inovadores nas áreas da Computação Ubíqua, Computação Móvel, Informação Contextual, Realidade Aumentada e Entretenimento. Liderou diversos projectos revolucionários a nível mundial como o Viv’aPraia (para o INAG), o “Vodafone Interactive Cube” (para a Vodafone, em parceria com a IDEO London, projecto vencedor de uma medalha de ouro dos Industrial Design Excellence Awards atribuídos pela Industrial Design Society of América e pela revista Business Week), o Undercover (jogo móvel, multi-jogador e baseado na localização), o sistema móvel para gestão de jogos de futebol desenvolvido para o Chelsea FC ou o jogo Cristiano Ronaldo Underworld Football. Ainda neste âmbito, conduziu as negociações que levaram ao lançamento do jogo Cristiano Ronaldo Underworld Football, premiado pela Nokia como “application of the week”.

Eduardo Dias foi desde sempre um dos principais responsáveis pela comunicação da YDreams tendo sido a face da empresa em dezenas de entrevistas e reportagens em televisões, rádios, revistas, jornais e sites noticiosos, nacionais e internacionais. Realizou ainda um grande número de palestras, seminários e workshops, tanto a nível nacional como internacional, que conduziram directamente à realização de negócios significativos e à contratação de diversos colaboradores de grande nível. Sob a sua direcção a YDreams estabeleceu parcerias internacionais com marcas líderes de mercado, tais como Nokia, Vodafone, Siemens, Navteq, Chelsea FC, Toyota, IDEO, BBC ou Cristiano Ronaldo.

- De Janeiro de 1993 a Abril de 1994 foi co-responsável pelo Centro Multimédia ISEGI/IBM, no Instituto Superior de Estatística e Gestão de Informação da Universidade Nova de Lisboa (ISEGI-UNL). Neste período foram desenvolvidas aplicações multimédia para o ISEGI, Instituto Nacional de Estatística e Companhia de Seguros Bonança.

Integrou a equipa de desenvolvimento da aplicação VISUALBD, um software desenvolvido em ambiente MSWindows, no qual foram aplicadas e testadas técnicas de programação visual de interfaces, para a consulta de bases de dados remotas de documentalística. Este trabalho foi galardoado com a menção honrosa do Prémio Descartes de 1993, atribuído pelo Instituto de Informática do Ministério das Finanças.

- Entre Março e Dezembro de 1992 integrou a equipa de desenvolvimento de sistemas de informação da CRASI (INESC), tendo aqui completado o seu Projecto de Fim de Curso. Trabalhou em Sistemas de Bases de Dados Relacionais (Ingres e Oracle). Metodologias de apoio à concepção de Sistemas de Informação utilizadas: Infolog e Entidade-Associação. Ferramenta de concepção dos Sistemas de Informação: CASE Caravela.

Actividades de Especialização

Cursos

- Curso de Pós-Graduação em Gestão de Sistemas de Informação, integrado nos cursos de especialização para executivos ministrados pelo Instituto Superior de Estatística e Gestão de Informação da Universidade Nova de Lisboa, 1993.
- Cambridge First Certificate in English grade B, 1985.

Visitas

- Visitante do MIT (Massachusetts Institute of Technology), Virginia Tech, University of Virginia e Vrije Universiteit of Amsterdam, durante 1995.

Prémios e Distinções

- Cristiano Ronaldo Underworld Football – Application of the week, NOKIA Corp. (2007)
- Undercover 2: Merc Wars - Application of the week, NOKIA Corp. (2005)
- IDEA Gold Award (<http://www.idsa.org/idea/idea2004/g508.htm>) - Vodafone Interactive Cube (YDREAMS / IDEO), Business Week & Industrial Design Society of América (2004)
- Undercover – Application of the week, NOKIA Corp. (2003)
- Prémio Descartes – Menção Honrosa, Ministério das Finanças (1993)

Línguas Estrangeiras

| Língua | Leitura | Escrita | Conversação |
|----------|-----------|-----------|-------------|
| Inglês | Muito Bom | Muito Bom | Muito Bom |
| Espanhol | Muito Bom | Básico | Bom |
| Francês | Bom | Básico | Básico |
| Italiano | Básico | Básico | Básico |

Sociedades Científicas

- Membro da Association for Computing Machinery (ACM), desde 1995.

-
- Membro da Ordem dos Engenheiros, Colégio de Engenharia Informática, desde 1993.

Actividades Desportivas e de Tempos Livres

- Praticante de BTT, Ori-BTT (federado 2004-2006), RPM e Power Bike.
- Viagens, leitura, cinema, futebol e automobilismo.